De Onverwachte Winkelervaring

**Categorieën:** Genre: Komedie, Leeftijd: Middenbouw

# Introductie

Welkom bij 'De Onverwachte Winkelervaring', een vrolijke komedie voor kinderen over een unieke winkelbeleving die de verbeelding prikkelt. Leerlingen leren sociale vaardigheden terwijl ze plezier hebben!

# Karakters

* • Klant: Sam, een nieuwsgierige en vrolijke leerling die graag nieuwe dingen leert.
* • Winkelier: Emma, een geduldige en behulpzame leerling die altijd klaarstaat om te helpen.

# Het Toneel

Een eenvoudige winkelopstelling met een toonbank. Er staan geen echte producten, alleen denkbeeldige schappen.

# Script

[Klant]: (kijkt nieuwsgierig rond) Hallo! Wat hebben jullie hier allemaal in de winkel?  
[Winkelier]: (lachend) Hallo! We verkopen van alles. Wat zoek je precies?  
[Klant]: (enthousiast) Ik wil graag iets grappigs kopen. Heb je misschien een mop te koop?  
[Winkelier]: (denkt na) Een mop? Hmm, we hebben wel grappen in de aanbieding! Wil je er eentje horen?  
[Klant]: (knikt enthousiast) Ja, graag!  
[Winkelier]: (vertelt een grap) Waarom kon de piraat niet door de kleuterschool heen?  
[Klant]: (lachend) Geen idee, waarom?  
[Winkelier]: (glimlachend) Omdat hij altijd zijn 'Rrrr' vergat!  
[Klant]: (schatert) Die is goed! Heb je ook denkbeeldige spullen?  
[Winkelier]: (knikt) Natuurlijk, we hebben denkbeeldige ijsjes en koekjes.  
[Klant]: (doet alsof hij een ijsje likt) Hmm, heerlijk dit denkbeeldige ijsje!  
[Winkelier]: (lachend) Het is het beste wat we hebben.  
[Klant]: (speels) Kan ik ook met denkbeeldig geld betalen?  
[Winkelier]: (knipoogt) Natuurlijk, hier accepteren we alle vormen van fantasie.  
[Klant]: (doet alsof hij betaalt) Hier is een denkbeeldige munt.  
[Winkelier]: (neemt de denkbeeldige munt aan) Bedankt voor je aankoop! Kom je snel weer terug?  
[Klant]: (glimlacht) Zeker weten! Deze winkel is geweldig.  
[Winkelier]: (zwaait) Tot de volgende keer, Sam!  
[Klant]: (zwaait terug) Tot gauw, Emma!  
[Winkelier]: (veegt denkbeeldige toonbank schoon) Zo, weer een tevreden klant!  
[Klant]: (loopt weg) Wat een avontuurlijke winkelervaring vandaag!

# Regie-aanwijzingen

Gebruik veel lichaamstaal en gezichtsuitdrukkingen om de interactie levendig te maken. Beide karakters spreken met een vriendelijke en enthousiaste toon.

# Leerdoelen

Leerlingen oefenen sociale interacties en klantgerichtheid. Ze leren over fantasierijk spel en het belang van beleefdheid.