Het Magische Bos Avontuur

**Categorieën:** Leeftijd: Bovenbouw, Genre: Avontuur

# Introductie

Ga mee op avontuur met Lotte en Milo in een magisch bos waar de natuur tot leven komt en verrassingen op de loer liggen.

# Karakters

* • Lotte: Een nieuwsgierige en avontuurlijke gamer met een grote liefde voor de natuur.
* • Milo: Een wijze en grappige eekhoorn die het bos goed kent en altijd klaar staat om te helpen.

# Het Toneel

Het decor is een open plek in een magisch bos. Er straalt een warme gloed tussen de bomen en de geluiden van vogels en andere dieren zijn te horen.

# Script

[Lotte]: (kijkt om zich heen) Wauw, dit bos lijkt wel uit een game te komen!  
[Milo]: (springt van een tak) Welkom, Lotte! Dit bos zit vol verrassingen.  
[Lotte]: (enthousiast) Kun je me rondleiden, Milo? Ik wil alles zien!  
[Milo]: (knikt) Natuurlijk! Kijk, daar is de oude eikenboom. Hij heeft al veel stormen doorstaan.  
[Lotte]: (verbaasd) Het lijkt alsof hij verhalen kan vertellen...  
[Milo]: (lachend) Dat doet hij ook, als je goed luistert.  
[Lotte]: (luisterend) Hoor je die vogels zingen? Ze klinken als een orkest!  
[Milo]: (wijzend) En daar, tussen de struiken, leeft een familie konijnen.  
[Lotte]: (verwonderd) Ze bewegen als in slow motion, zo sierlijk.  
[Milo]: (lachend) Ja, elke beweging is een dans in de natuur.  
[Lotte]: (dromerig) Dit is zoveel mooier dan een scherm...  
[Milo]: (wijs) De natuur is de grootste game. Altijd in beweging, altijd verrassend.  
[Lotte]: (glimlachend) Bedankt, Milo. Ik heb veel geleerd vandaag.  
[Milo]: (trots) En ik ben blij dat je de schoonheid van het bos hebt ontdekt.  
[Lotte]: (enthousiast) Kunnen we morgen weer op avontuur?  
[Milo]: (lachend) Natuurlijk, ik ben er altijd klaar voor!  
[Lotte]: (lachend) Tot morgen, beste vriend!  
[Milo]: (zwaait) Tot morgen, Lotte!  
[Lotte]: (aandachtig) En bedankt voor het delen van je wereld.  
[Milo]: (zacht) Graag gedaan, Lotte. Tot de volgende ontdekking!

# Regie-aanwijzingen

Lotte moet enthousiast en nieuwsgierig klinken. Milo moet een warme, vriendelijke stem hebben met een vleugje humor. Gebruik bewegingen om de dieren en natuur te verbeelden.

# Leerdoelen

Leerlingen leren over de schoonheid van de natuur, het belang van aandacht voor het milieu en dat avontuur niet alleen in games te vinden is.