Sarah en Kees: De Misverstanden

**Categorieën:** Leeftijd: Bovenbouw, Genre: Komedie

# Introductie

Maak kennis met Sarah en haar ondeugende hond Kees in deze grappige en leerzame voorstelling. Perfect voor bovenbouw leerlingen!

# Karakters

* • Sarah: Een nieuwsgierige en slimme leerling die graag problemen oplost.
* • Kees: Een ondeugende maar lieve hond die vaak per ongeluk problemen veroorzaakt.

# Het Toneel

Het speelt zich af in de woonkamer van Sarah. Sarah is bezig met haar huiswerk aan de tafel terwijl Kees door de kamer dartelt.

# Script

SARAH (zittend aan tafel, gefocust): Kees, ik moet mijn huiswerk afmaken. Kun je even rustig zijn?
KEES (blaffend en rondrennend): Woef! Woef! (Hij stopt bij Sarah's tas en snuffelt nieuwsgierig.)
SARAH (kijkt op): Oh nee, Kees, niet mijn tas! Daar zit... (rent naar Kees)
KEES (springt achteruit, laat een schrift vallen): Woef?
SARAH (zuchtend): Ja, daar zit mijn schrift in. Wat dacht je, Kees?
KEES (kijkt onschuldig): Woef! (Hij draait zich om en begint in een kringetje te rennen.)
SARAH (lachend): Je bent echt grappig, Kees. Maar ik moet echt mijn sommen maken.
KEES (blaft vrolijk): Woef! Woef! (Hij gaat naast Sarah zitten en kijkt nieuwsgierig naar het schrift.)
SARAH (wijzend naar het schrift): Zie je, dit hier is wiskunde. Dat snap je vast niet.
KEES (legt zijn kop schuin): Woef? (Hij kijkt naar Sarah alsof hij het probeert te begrijpen.)
SARAH (doet alsof ze lesgeeft): Oké, dit is een som. Twee plus twee is...
KEES (blaft enthousiast): Woef?
SARAH (lachend): Vier, Kees! Vier! Maar goed geprobeerd.
KEES (springt op en probeert Sarah's hand te likken): Woef!
SARAH (pretogend): Oké, we maken een deal. Jij blijft rustig, en ik geef je straks een koekje.
KEES (blaft instemmend): Woef!
SARAH (leggend haar schrift weg): Goed, dan gaan we nu samen spelen.
KEES (springt op van blijdschap): Woef! Woef!
SARAH (lachend en naar Kees wijzend): Kom hier, ondeugende hond. Tijd voor een spelletje.
KEES (rent vrolijk om Sarah heen): Woef! Woef!
SARAH (lachend): Jij wint altijd, Kees. Maar dat vind ik niet erg.
KEES (blaft tevreden): Woef.

# Regie-aanwijzingen

Speel Sarah als een energiek en slim kind. Laat Kees' acties en blaffen vrolijk en speels zijn. Geen rekwisieten nodig, gebruik handen en mimiek om de interactie uit te beelden.

# Leerdoelen

Doel is om leerlingen te laten zien hoe communicatie met dieren kan werken en hoe je problemen kunt oplossen met geduld en humor.